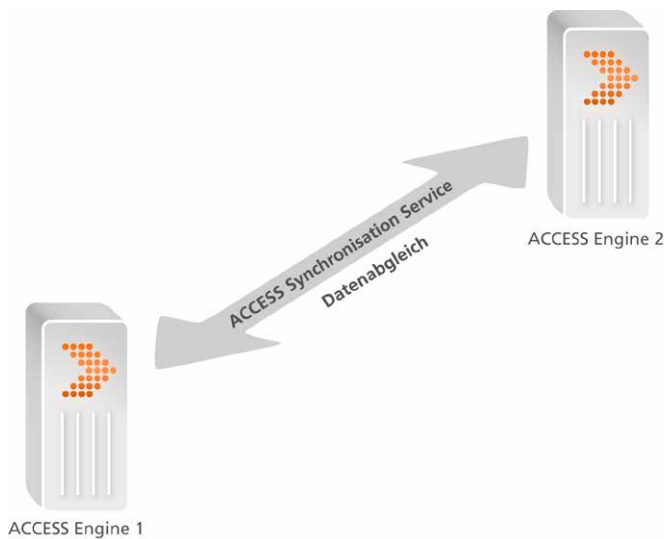


## Die Datenreplizierung



### Beschreibung

ACCESS Synchronisation Service (ASS) ist ein Dienstprogramm zur Organisation verteilter Datenbanken. Oft ist die Situation so, dass ein einzelner Betreiber aufgrund mangelnder Netzwerkstrukturen nicht mit einer einzelnen ACCESS Engine betrieben werden kann. ASS übernimmt die Rolle des Datenabgleichs zwischen einzelnen Datenbanken eines Betreibers oder auch den Datentransfer zwischen Betreiber und Pool.

Wird in einer Anlage mit einer verteilten Datenbankstruktur beispielsweise eine Karte mit Adresse und Foto produziert, so müssen diese Datentransaktionen an die anderen Server übertragen werden. Dies ist die Aufgabe von ASS.

ASS läuft auf jedem Rechner, der auch eine Datenbank betreibt. Dieser Dienst überträgt in einem konfigurierbaren Zeitintervall Datenbanktransaktionen gesichert auf die anderen Einrichtungen. Das Zeitintervall wird so eingestellt, dass es für einen Gast unmöglich ist in dieser Zeit in eine andere Einrichtung zu wechseln. Das macht z.B. dann Sinn, wenn Barcodekarten als Punktekarten verwendet werden.

Was passiert, wenn das Netzwerk ausfällt? In diesem Fall kann ASS die anderen Rechner nicht mehr erreichen. Alle Transaktionen bleiben in der Message-Queue hängen und werden sofort nach dem Wiederherstellen der Netzwerkverbindung übertragen.

Was bedeutet ein Netzwerkausfall für übergreifende Punktekarten? Der Gast kauft eine Poolkarte mit 10 Punkten. Er betritt die Anlage A und hat nun 9 Restpunkte. Wechselt der Gast dann in eine andere Anlage B hat er auch jetzt wieder 9 Restpunkte, da diese Transaktion aufgrund des Netzausfalles nicht übertragen wurde. Die Punktestände werden abgeglichen, wenn die Netzwerkverbindung wieder zustande kommt. Sobald der Gast jetzt wieder eine Anlage betritt, hat er richtigerweise 7 Restpunkte.

## [ACCESS ASS]



### ASS „light“

- » Nur Bewegungsdaten werden übertragen.
- » Kein Abgleich der Stammdaten, diese müssen für die übertragenen Karten an jeder Anlage manuell abgeglichen werden (Filter zum Einschränken der Karten ist vorhanden).
- » Journale werden nicht übertragen; Ausnahme Journale, die für die Bewegungsdaten notwendig sind (Historiejournal, Kartenkontojournal)
- » Die Struktur mit unterschiedlichen Gebietsnummern kann erhalten bleiben.

### ASS „full“

- » Stammdaten werden zentral an einem Server gewartet und von diesem an die anderen verteilt.
- » Journale werden von den anderen Servern auf den zentralen Server übertragen und liegen dort im Gesamten vor.
- » Auf den anderen Servern liegen jeweils immer nur die dort erzeugten Journale vor.
- » Bewegungsdaten analog zu ASS „light“, mit der Ausnahme, dass alle Karten übertragen werden.
- » In diesem Modell werden auch Lagerbewegungen mit abgeglichen.
- » Einschränkung: Es müssen alle die gleiche Gebietsnummern haben.
- » Referenz: Berliner Bäder Betriebe



// Wir verbinden  
Freizeitwelten.

## Leistungsmerkmale [ACCESS ASS]

### Welche Daten werden übertragen:

Übertragung zu allen Datenbanken

- » Adressen
- » Fotos
- » Bewegungsdaten von Karten-Konten
- » Bewegungsdaten von Lagerwaren
- » Punktebuchungen von Barcode und Chipkarten
- » Pfandbuchungen von Chipkarten
- » Formatierung von Chipkarten
- » Kartensperren
- » Time-Stops

Übertragung von Master-Datenbank zu den Client-Datenbanken

- » Stammdaten

Übertragung von Client-Datenbanken zur Master-Datenbank

- » Journaldaten der Verkaufsvorgänge
- » Journaldaten der Drehkreuzbewegungen

### Welche Daten werden nicht übertragen:

- » Bewegungsdaten von BZV-Konten
- » Debitorenabrechnung (Rechnungen, Lieferscheine, Mahnungen, offene Posten etc.)
- » Fehlermeldungen
- » Änderungsprotokoll
- » Bewegungsdaten zu Arrangements
- » Bewegungsdaten zu Aktivitäten und Ressourcen
- » Daten Kartenpackages zur Depotverwaltung

Dokumentationen können u.a. auch die Darstellung registrierter Marken von Waren oder Dienstleistungen sowie Informationen über urheberrechtlich oder sonst geschütztes Know-how der n-tree solutions Ticketsysteme GmbH oder Dritter enthalten. In allen Fällen verbleiben die Rechte an „Intellectual Property“ ausschließlich beim jeweiligen Rechte-Eigentümer. Dieses Dokument ist Änderungen ohne Ankündigung unterworfen und kann nicht Teil eines Vertrages sein. Copyright © 2000 - 2016 by n-tree solutions. n-tree ist ein eingetragenes Warenzeichen der n-tree solutions Ticketsysteme GmbH.



// Wir optimieren das Besuchermanagement von Freizeitwelten.  
Unser Ziel: den wirtschaftlichen Erfolg unserer Kunden zu steigern!